

Министерство культуры и туризма Магаданской области  
**ОБЛАСТНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ**  
**«МАГАДАНСКАЯ ОБЛАСТНАЯ УНИВЕРСАЛЬНАЯ НАУЧНАЯ БИБЛИОТЕКА**  
**имени А. С. ПУШКИНА»**

**П Р И К А З**

От 21 июня 2018 года

№ 62

г. Магадан

Об утверждении Положения о  
первом молодежном библиоквесте  
«Культурный Магадан»

В связи с празднованием 65-летия Магаданской области

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить Положение о первом молодежном библиоквесте «Культурный Магадан».
2. Провести библиоквест «Культурный Магадан» с 22 по 24 июня 2018 года.
3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора по основной деятельности Лузину Н. В.

Директор



В. Б. Ампилогова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о первом молодежном библиоквесте**  
**«Культурный Магадан»**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения молодежного библиоквеста (далее Квест) и условия участия в нем.
- 1.2. Квест посвящен 65-летию Магаданской области, ее культурным и литературным традициям.
- 1.3. Организатор Квеста – ОГАУК «Магаданская областная универсальная научная библиотека имени А. С. Пушкина». Квест проводится при поддержке депутата Магаданской городской Думы Бурмистрова П. Е.

**2. Цели и задачи**

- 2.1. Создание условий для максимального раскрытия потенциала молодежи и приобщения жителей Магаданской области к новым формам досуга.
- 2.2. Развитие коммуникативных и творческих навыков.
- 2.3. Повышение уровня информированности молодежи по изучению литературного и культурного наследия Магаданской области.

**3. Условия проведения**

3.1. К участию в молодежной командной квест-игре приглашаются добровольческие объединения и инициативные группы, учащиеся образовательных учреждений, воспитанники учреждений дополнительного образования и молодёжных центров, члены детских и молодёжных общественных объединений города и области, молодые люди, работающие на предприятиях, в учреждениях и организациях различных отраслей и форм собственности.

3.2. Возраст членов команды – от 14 до 30 лет.

3.3. Состав команды – от 3 до 5 человек, включая капитана. Количество команд, участвующих в одном Квесте, не более шести.

3.4. Каждая команда выбирает себе оригинальное название и капитана.

3.5. Организаторы Квеста назначают куратора каждой команде, куратор может вести также две команды.

3.6. Для выполнения заданий каждая команда должна иметь смартфон с приложением WhatsApp Messenger. Ответственность за информирование команды несет капитан. Всю информацию куратор передает по WhatsApp капитану команды (вопросы и подсказки).

3.7. Форма одежды для прохождения Квеста – спортивная, удобная, обязательно по погоде. Приветствуется наличие с собой питьевой воды.

3.8. Обязательным условием Квеста является выполнение правил дорожного движения и техники безопасности.

3.9. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.

3.10. Безопасность за свою жизнь и здоровье полностью несут участники игры.

#### 4. Порядок проведения

4.1. Для участия в Квесте необходимо отправить заявку до 20 июня 2018 года в адрес организатора игры по тел.: 8-914-851-3215 (Гримайло Ольга Андреева). В заявке следует указать название команды, ФИО капитана и состав команды (ФИО участников, место учебы или работы), контактные телефоны.

4.2. Квест проводится 22-23 июня 2018 года в удобное для команд-участниц время.

4.3. Каждая команда 22 июня в 9.00 получает 9 вопросов (приложение № 1).

4.4. Найдя ответ на вопрос, команда в полном составе находит объект, являющийся ответом, и делает совместное фото команды на его фоне. Фото высылается капитаном куратору и незамедлительно оценивается им.

4.5. За каждый правильный фото-ответ начисляется 10 баллов.

4.6. Если команда ошиблась или затрудняется с ответом, она имеет право на получение подсказки (приложение № 2). Есть возможность получить всего три подсказки. За пользование подсказками снимаются баллы: за первую – 1 балл, за вторую – 2 балла, за третью – 3 баллов.

4.7. Баллы каждой команды считает ее куратор и предъявляет их на последнем этапе игры.

4.8. Пройдя 22-23 июня 2018 года Квест и ответив на все 9 вопросов, команды получают 10-ый вопрос о последней точке игры, отгадав которую, встречаются там вместе на заключительном этапе 24 июня 2018 года. Время встречи назначает куратор.

4.9. Заключительный этап квеста – это Квиз-баттл, который состоит из 9 основных интеллектуальных вопросов по теме Квеста и выявляет команду-победителя игр. За каждый правильный ответ на вопрос квиз-баттла начисляется 1 балл.

4.10. По итогам игры, если победитель не выявлен, предлагается командам, набравшим одинаковое количество баллов, 3 дополнительных вопроса, до выявления победителя.

## 5. Подведение итогов и награждение победителей

5.1. Победителем Квеста становится команда, которая наберет наибольшее количество баллов.

5.2. Награждение победителей состоится на Дне молодежи 30 июня 2018 года.



5.3. Команды-победительницы получают за 1, 2 и 3 место дипломы и ценные подарки. Остальным командам-лауреатам вручаются дипломы участников.

5.4. Результаты Квеста будут опубликованы 2 июля 2018 года на сайте организатора – МОУНБ имени А. С. Пушкина.

## 6. Основные понятия

6.1. **Квест (квест-игра)** – это командная пешеходная игра, в процессе которой команды последовательно проходят этапы, состоящие из нескольких заданий, которые могут сопровождаться подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры правильно определили станцию, нашли ответ на вопрос и выполнили все необходимые задания.

6.2. **Команда** – объединение нескольких участников.

6.3. **Капитан команды** – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

6.4. **Принцип равных условий** означает, что все участники на протяжении всей квест-игры имеют одинаковый доступ к информации находятся в равном положении при прохождении заданий Квеста. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении квест- игры организатором.

6.5. **Баллы** – игровая валюта, вознаграждение за выполнение заданий Квеста.